

PREGUNTAS EXAMEN 1

1Definición de Computación: Proviene del latín computatio y se define como el conjunto de conocimientos científicos y técnicas que permiten el tratamiento automático de información por medio de computadoras

2Aplicaciones Actualmente podemos encontrar todo tipo de aplicaciones en la computación, desde un simple celular hasta una computadora, ya que estas manejan mucha de la información que utilizamos en la vida diaria, esto sin mencionar que con el tiempo, el uso de estas tecnologías se implementa a cada actividad y elemento que encontremos.

3¿Cómo perjudicamos al medio ambiente? Debido al incremento en el uso de las nuevas tecnologías, cada vez hay más actualizaciones, lo que implica que tan pronto como muchas quedan obsoletas, estas sean reemplacen de la manera mas rápida, por esto, debemos tomar conciencia de que podemos hacer ante tal situación

4Elementos que componen una computadora CPU, unidades de memoria y almacenamiento, dispositivos de entrada y salida

5Tipos de arquitectura. Def. y explicación Hay dos tipos de arquitectura

La Von Neumann que se caracteriza al tener en su memoria el área de datos y área de código juntas, mientras que la Arquitectura de tipo Harvard tiene estas dos áreas de manera separada, lo que implica un funcionamiento un poco mas libre en cuanto a procesos; también se puede encontrar de tipo híbridas.

6Estructura interna de la computadora. Unidad Aritmética Lógica, Unidad de control, Unidad de almacenamiento Primario y secundario y dispositivos de entrada y salida.

7Unidades Memorias: Es donde se guarda la información de forma temporal o definitiva, se divide en 3:

-**Principal:** Utilizada para procesamiento

RAM Random Access Memory(esta memoria es de tipo volátil y solo de almacenamiento temporal para los trabajos realizados en el momento)

ROM Read Only Memory(Es una memoria de solo lectura, usualmente es donde se encuentra la BIOS y esta no se borra en ausencia de energía eléctrica)

-**Secundaria:** Utilizada para almacenamiento como USB, CD, Flash...

-**Auxiliar** Utilizada para el mejoramiento de las memorias anteriores (cache)

8Dispositivos de entrada y salida Son aquellos que permiten la comunicación entre la computadora y el usuario, como lo son el Mouse, teclado, Bocinas, Camara, joystick