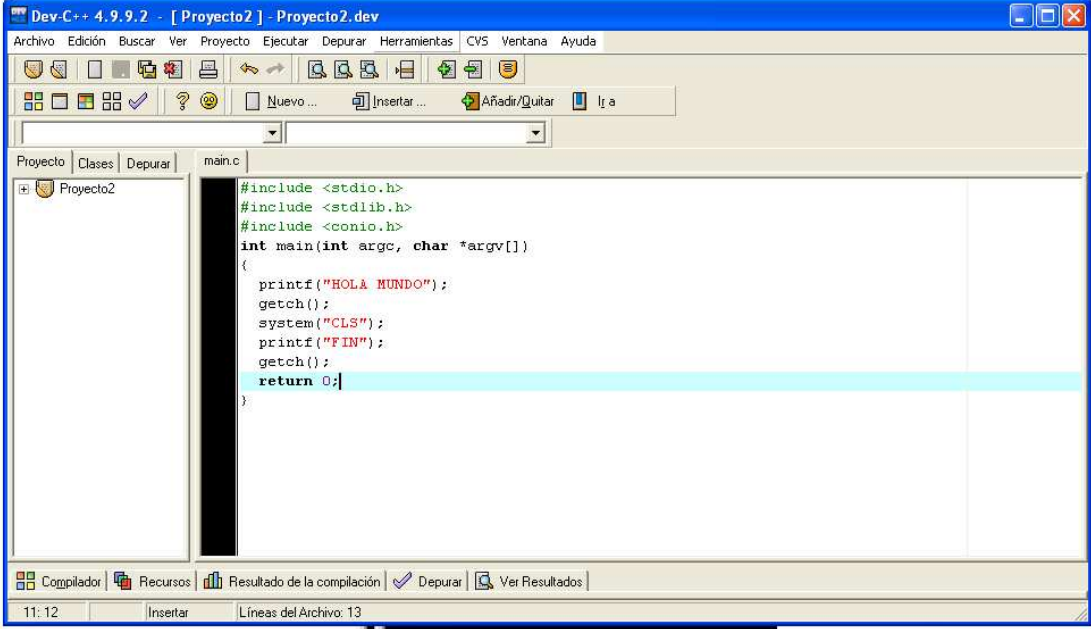


Esta vez haremos un Proyecto donde al darle algún otro botón en la primera pantalla, esta se borrara para dar lugar a otro mensaje, en este caso será FIN

Parte 1. Comando. `system(" cls");` Borra pantalla en BorlandC requiere `stdlib.h`.



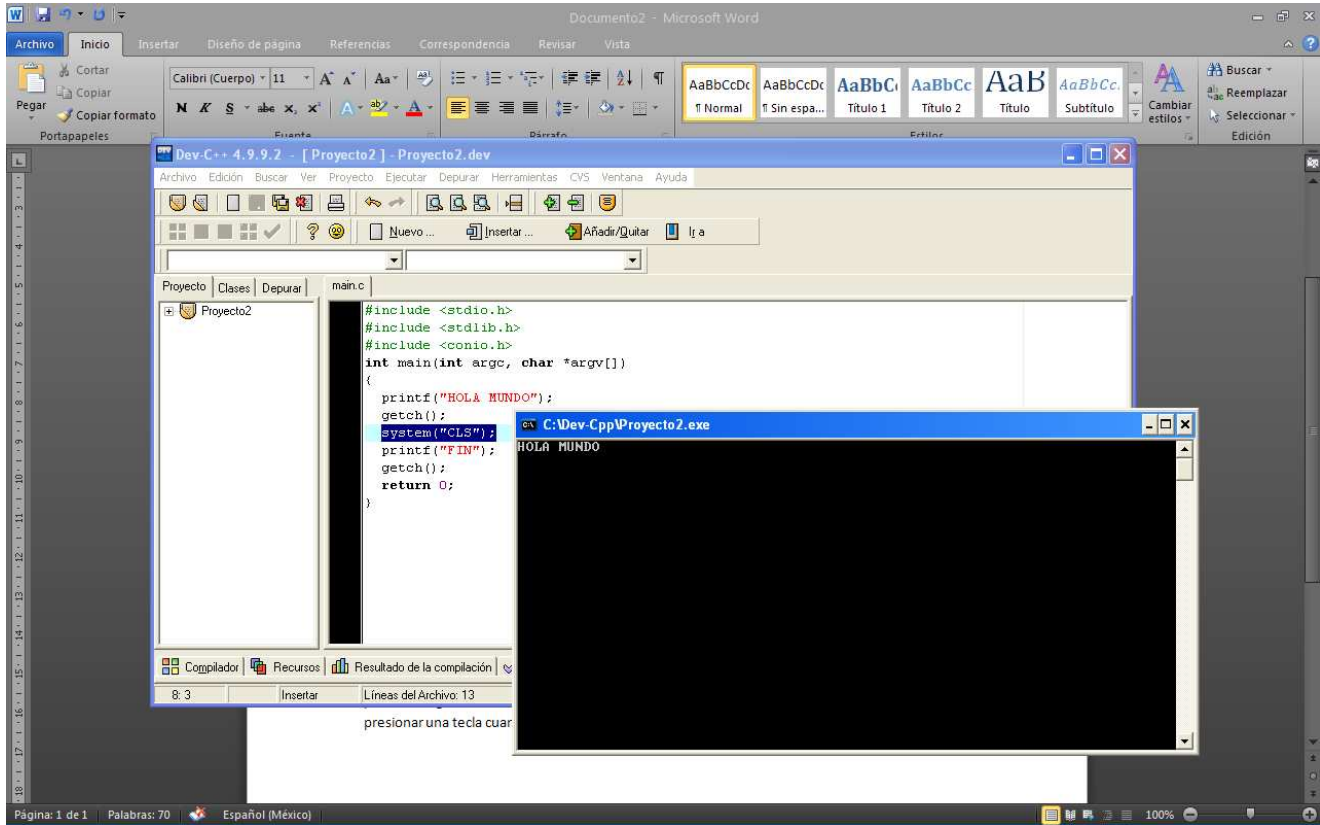
```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <conio.h>
int main(int argc, char *argv[])
{
    printf("HOLA MUNDO");
    getch();
    system("CLS");
    printf("FIN");
    getch();
    return 0;
}
```

Primero, imprime pantalla "hola mundo" con printf

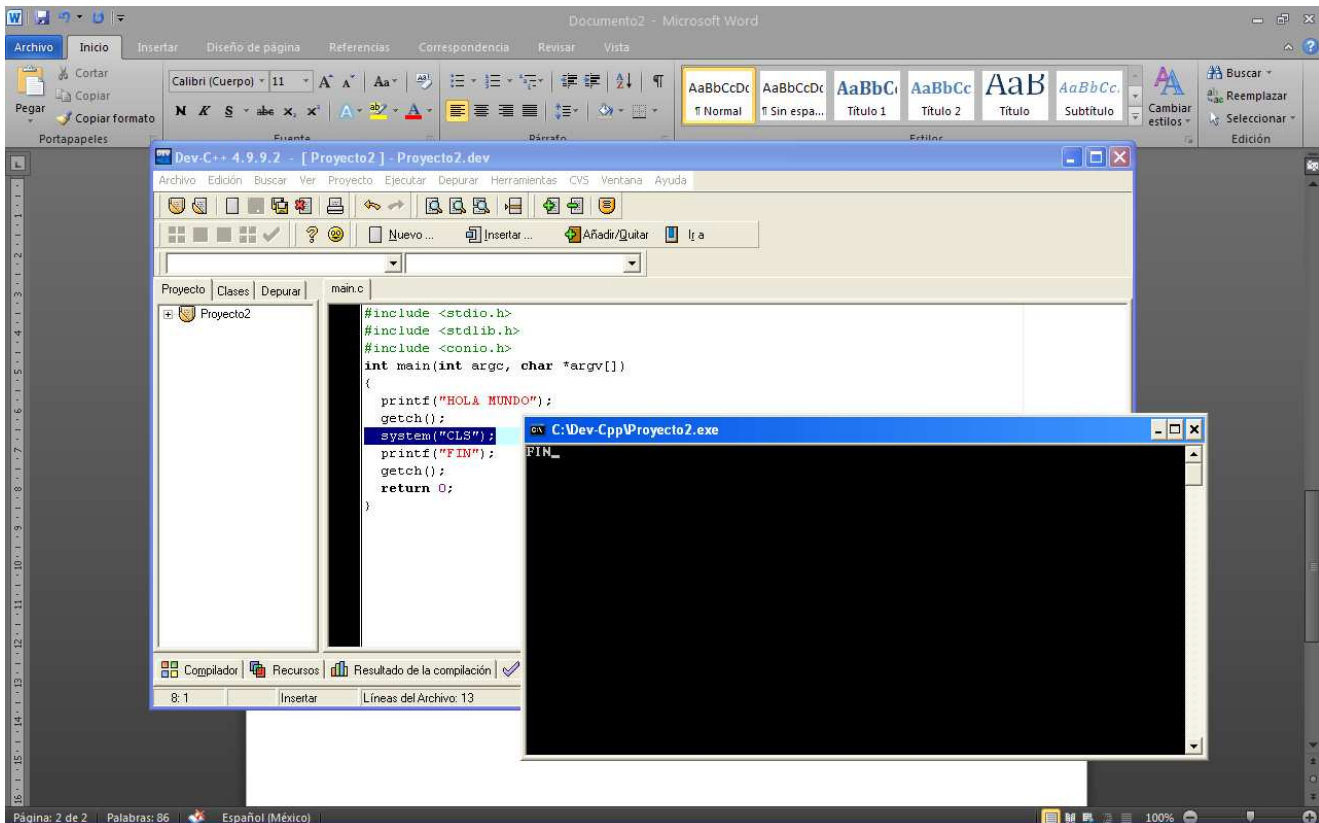
Segundo, mantiene misma pantalla, hasta que el usuario presione alguna tecla, si lo hace

Lo que podemos observar aquí es que se agredo `system("CLS");`; esto lo que hará es que al presionar alguna otra tecla, borrara el mensaje anterior en `printf()`; esto quiere decir que al presionar una tecla cuando aparezca un mensaje por ejemplo:

En esta imagen podemos observar el primer **printf()**; que es hola mundo, al presionar cualquier tecla...

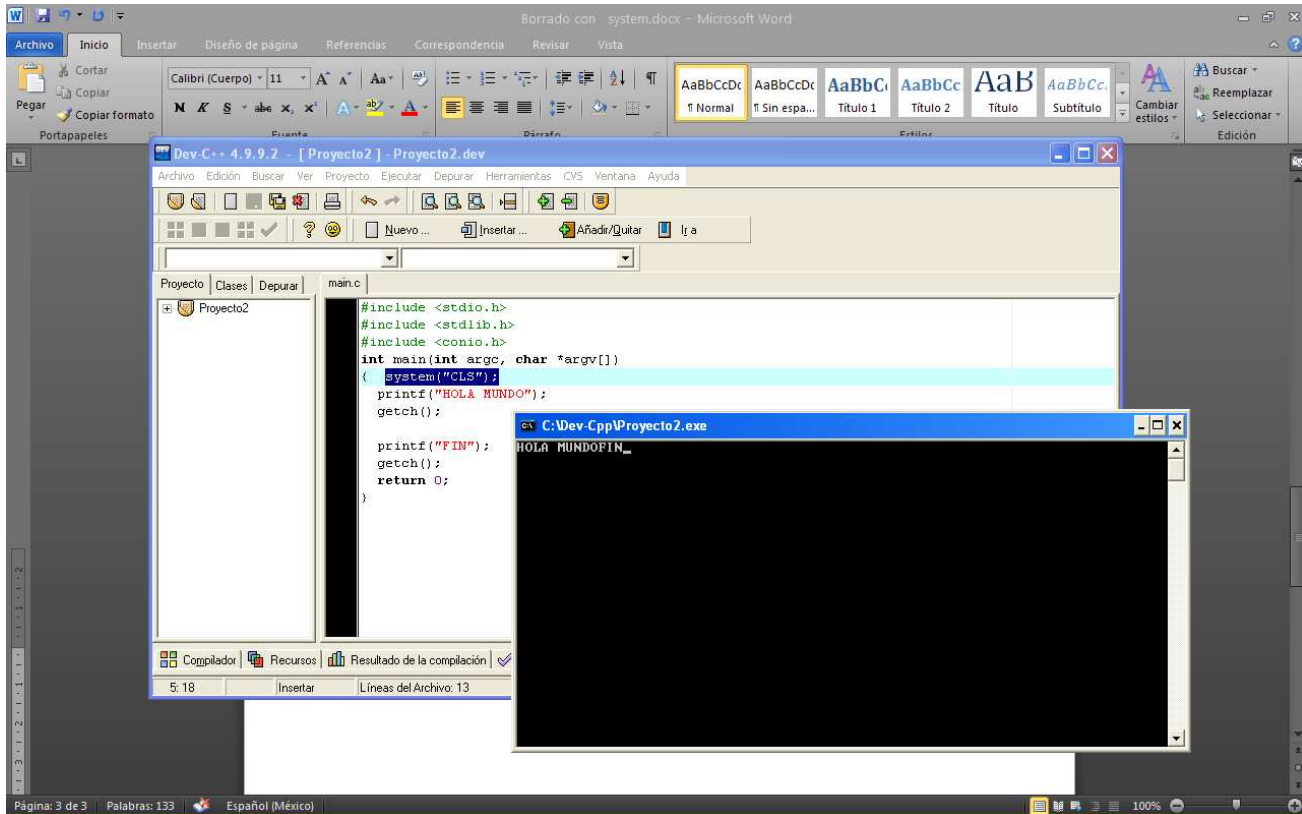


Podemos observar que **system("CLS");** borra el primer **printf()**; y así da lugar al segundo que es FIN

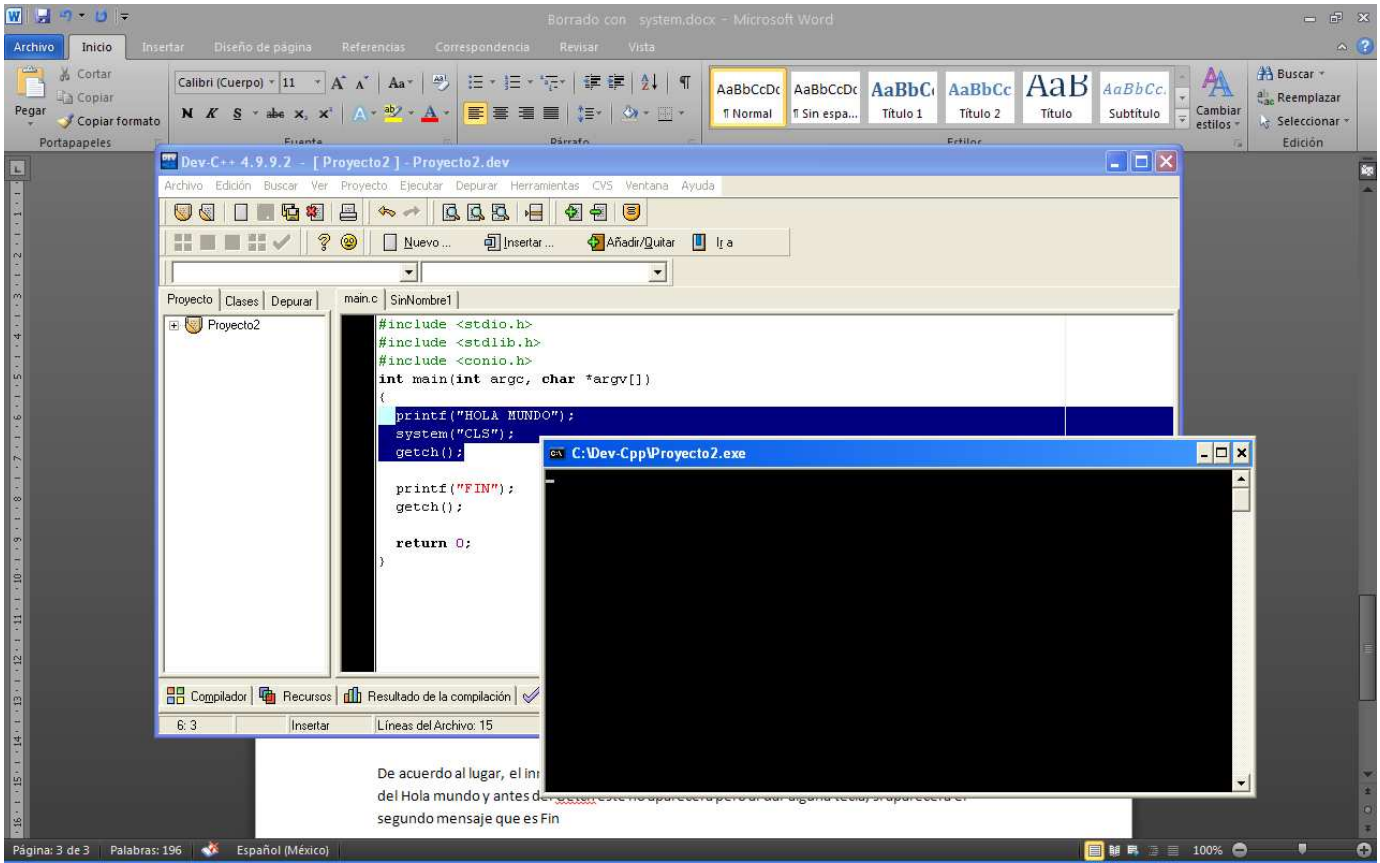


De acuerdo al lugar donde se encuentre `system("CLS");` pueden cambiar el modo en que se aparece el primer y segundo `printf()`; en este caso probaremos a ponerlo en un principio.

Como podemos ver, `system("CLS");` esta arriba del primer `printf()`; por lo que al dar alguna tecla, el segundo `printf()`, aparece justo después del primero



De acuerdo al lugar, el inmediato anterior será borrado, por ejemplo si lo ponemos justo después del Hola mundo y antes del Getch este no aparecerá pero al dar alguna tecla, si aparecerá el segundo mensaje que es Fin



De acuerdo al lugar, el inicio del Hola mundo y antes de imprimir el segundo mensaje que es Fin

